

1. VÄLJAK

105 Sekretariaat ja karistuspingid

- 1) Sekretariaadi laud ning karistuspingid paigutatakse vahetusalade vastu keskjoone juurde.

*Sekretariaadi laud ja karistuspingid paigutatakse piirdest sobivale kaugusele. Mõlemale meeskonnale on eraldi karistuspingid, mis asetsevad sekretariaadi laua vastaskülgedel. Kummalgi karistuspingil peab olema ruumi vähemalt kahele inimesele. **Karistuspinkide ala peab olema 2 m pikk ning vähemalt 1 m kaugusel keskjoonest. Karistuspinkide ala peab olema tähistatud piirde mõlemal küljel.** Sekretariaadi laua ja karistuspinkide paigutamise kohta võib administratiivse organisatsiooni otsusega muuta. Sel juhul peab vahetus- ja karistuspinkide vahele jääma vähemalt 2 meetrit.*

2. MÄNGUAEG

201 Mängu normaalaeg

- 1) Mängu normaalaeg kestab 3x20 minutit. Kolmandike vahel on 10-minutilised vaheajad, mil meeskonnad vahetavad pooli.

*Juhul kui mänguaeg on lühem (kuid mitte lühem kui 2x15 minutit) ja/või lühem/pikem, võib administratiivne organisatsioon vaheaegade pikkust muuta. Pooli vahetades vahetavad meeskonnad ka vahetusalad. Kodumeeskond valib poole aegsasti enne kohtumist. Iga uus periood algab lahtilöögiga väljaku keskelt. Sekretariaat on kohustatud perioodi lõppemisest sireeni või muu sobiva heliga märku andma, juhul kui see ei ole automaatne. **Periood või mäng on läbi kohe kui lõpusireen on alanud.** Vaheaja mõõtmine algab koheselt pärast perioodi lõppu. Meeskonnad vastutavad oma õigeaegse väljakule naasmise eest, et mängu pärast vaheaja lõppu jätkata. Kui kohtunike meelest pole väljakupooled võrdsed, vahetavad meeskonnad kolmanda perioodi keskel pooli, kuid see tuleb otsustada enne kolmanda perioodi algust. Pärast sellist poolte vahetust jätkub mäng lahtilöögiga keskpunktist. Poolte vahetamine ei ole kohustuslik Meistriliigast madalamate liigade põhiturniirimängudel.*

4. VARUSTUS

405 Isiklik ja kaitsev varustus

- 1) Mängija ei tohi kanda isiklikku varustust, mis võib põhjustada vigastusi.

Isikliku varustuse hulka kuuluvad kaitsva ja meditsiinilise otstarbega esemed, kaitseprillid, kellad, kõrvarõngad jms. Kohtunikud otsustavad, mis on ohtlik. Kaitsevarustust kantakse võimaluse korral riiete all. *Kui kohalik alaliit ei ole otsustanud teisiti, peavad alussärgid ja muu alusrietus olema sama värvi kui võistlusvorm. Jalgadel kantava alusrietuse puhul on lubatud ka must värv.* Kõik peakatted, välja arvatud ilma sõlmeta elastsed peapaelad, on keelatud. Igasugused pikad püksid on väljakumängijate jaoks keelatud. Administratiivne organisatsioon võib antud asjas lubada kirjaliku avalduse alusel erandeid.

- 2) Kui mängija kannab kaitseprille, peavad nad vastama IFF tehnilistele eeskirjadele ja olema vastavalt märgistatud.

Kaitseprillide modifitseerimine on keelatud. Kui mängija kaotab mängimise ajal kaitseprillid, võib ta mängimist jätkata kuni järgmise mängukatkestuseni.

410 Varustuse kontrollimine

- 3) Laba mõõtmist, varre-laba kombinatsiooni, **mängukepi või väravavahi kiivri IFF märgistuse kontrollimist** võib taotleda meeskonna kapten.

Meeskonna kaptenil on ka õigus juhtida kohtunike tähelepanu muudele nõuete eiramistele vastasmeeskonna mängijate varustuses, kuid sel juhul on kohtunike otsustada, kas sekkumine on vajalik või mitte. Varustuse, **mängukepi või väravavahi kiivri märgistuse** kontrolli võib küsida igal ajal, kuid see teostatakse alles järgmise mängukatkestuse ajal. Kui kontrolli küsitakse mängukatkestuse ajal, teostatakse see koheselt, kaasa arvatud väravatest ja karistusvisetest tingitud mängukatkestuste ajal, kuid kui kohtunike meelest mõjutab see vastasmeeskonna jaoks situatsiooni negatiivselt, viiakse see täide järgmise mängukatkestuse ajal. Kohtunikud on kohustatud kapteni taotluse puhul laba, laba-varre kombinatsiooni, **mängukepi või väravavahi kiivri märgistust** kontrollima, kuid mängukatkestuse kohta on lubatud ainult üks mõõtmine. Mänguvarustuse kontrollimise ajal ei tohi sekretariaadi juures viibida muid mängijaid peale meeskonna kaptenite ja selle mängija, kelle varustust kontrollitakse. Pärast varustuse kontrolli jätkub mäng mängukatkestuse põhjustanud situatsioonist.

5. STANDARDOLUKORRAD

502 Lahtilöök

- 5) **Pall mängitakse lahti mängukepiga ja** lahtilöögi sooritavad kaks väljakumängijat eri meeskondadest. Mängijad peavad olema suunatud vastasmeeskonna väljakupoole lühema serva poole ja neil ei tohi enne lahtilöögi sooritamist olla füüsilist kontakti. Jalad peavad olema keskjoonega risti. Mõlemad mängija jalad peavad keskjoonest olema võrdsel kaugusel. Mängukeppi peab hoidma kahe käega normaalses haardes ülalpool vastavat

märki. Labad peavad olema keskjoonega risti palli erinevatel pooltel, kuid ei tohi palli puutuda.

*Normaalne haare tähendab haaret, kuidas mängija hoiab keppi mängu ajal. Kaitsva meeskonna mängija valib, kummale poole palli oma kepp asetada. Kui lahtilööki sooritatakse keskjoonelt, on valikuõigus külalismeeskonna mängijal. **Pall peab olema labade keskel.** Kui lahtilööki sooritav mängija ei järgi kohtuniku nõudeid, asendatakse ta mõne teise samal ajal väljakul viibiva meeskonnakaaslasega. **Kui tekib vaidlus vahetuste tegemise osas enne lahtilöögi sooritamist, peab külalismeeskond esimesena oma mängijate vahetused ära tegema.***

503 Lahtilöögi tingivad sündmused

6) Kui mängu ajal tekib ebaloomulik olukord.

*Kohtunikud otsustavad, mida peetakse mängu ebaloomulikuks olukorraks, kuid see hõlmab muuhulgas mängust kõrvalisi isikuid või esemeid, täielikult või osaliselt kustunud valgust, mängu lõpetav/peatav signaal kõlab ekslikult, **kui purunenud mängukepp põhjustab ohtliku olukorra või mõjutab otseselt mängu** või siis, kui palli on tabanud kohtunikku ja see mõjutab märkimisväärselt mängu kulgu.*

~~10) Kui mängija teenib karistuse, mis ei ole mänguolukorraga seotud, kuid on mängimise ajal toime pandud või kohtunik on seda mängu ajal märganud. See hõlmab ka olukorda, kui karistust kandev mängija naaseb mängu enne karistuse lõppemist.~~

507 Vabalööki tingivad sündmused

4) Kui mängija mängib või üritab mängida palli mängukepi, **jala või jalalabaga** põlvest kõrgemal. (904, 913)

Palli reiega peatamist ei peeta põlvest kõrgemal mängimiseks, välja arvatud juhtudel, kui see loetakse ohtlikuks.

12) Kui väljakumängija hüppab üles ja peatab palli. (916)

*Hüppeks loetakse kui mõlemad jalad on täielikult põrandast lahti. Jooksmist ei loeta hüppamiseks. **Mängijal on lubatud hüpata üle palli ja mängida, puudutada ja peatada palli allpool põlvekõrgust. Põlvekõrguseks loetakse põlvede kõrgust sirgelt seistes.***

16) Kui lahtilöök, sisselöök või vabalöök sooritatakse valesti või selle sooritamise viivitatakse tahtlikult. (918)

*Sia alla kuulub see, kui reegleid mitterikkunud meeskond palli mängukatkestuse ajal eemale viib või kui palli veetakse, visatakse või tõstetakse kepi peale ja **kui mängija viivitab lahtilöögiga**. Kui sisse- või vabalöök sooritati valest kohast või pall ei olnud täielikult paigal, võib löögi uuesti sooritada. Kui kohtunike hinnangul ei mõjuta see mängu kulgu, ei pea pall olema täpselt õiges kohas või täielikult paigas*

18) Kui väravavaht saab söödu või omandab palli väljakumängijast meeskonnakaaslase käest.(924)

*See loetakse reeglite rikkumiseks vaid juhul, **kui väravavaht mängib palli kohtunike meelest tahtlikult**. Söödu saamine tähendab palli kätega puudutamist, see on keelatud ka palli pärast mõne muu kehaosaga peatamist. Väravavaht võib saada söödu väljakumängijast meeskonnakaaslase käest, kui ta söödusaamise hetkel on väravaalast täielikult lahkunud ja teda loetakse seetõttu väljakumängijaks. Olukorda, kui väravavaht lahkub täielikult väravaalast, peatab palli, naaseb väravaalasse ja võtab palli kätte, ei loeta tagasisööduks väravavahile. Tagasisöötu väravavahile ei loeta kunagi väravasituatsiooniks ja selle eest ei saa määrata karistusviset.*

19) Kui määratakse karistus **mängureeglite** rikkumise eest. ~~mis on seotud mängu kulgemisega.~~

Vabalöök määratakse kohast kus viga tehti. Kui kohtunikud ei suuda otsustada, kus viga tehti, määratakse vabalöök mängu katkestuse hetkel pallile lähimast lahtilöögi punktist.

21) Kui võistkond viivitab mänguaega (924)

Sia alla kuulub olukord, kui võistkond mängib järjekindlalt passiivselt enda värava taga. Kui võimalik, peab võistkonda enne sanktsioonide rakendamist hoiatama.

22) Kui väljakumängija mängib palli peaga. (921)

508 Karistusvise (806)

1) Kui rikutakse reegleid, mille kohaselt tuleb määrata karistusvise, määratakse reegleid mitterikkunud meeskonna kasuks karistusvise.

~~*Kui karistusvise määratakse edasilükatud karistuse ajal või reeglite rikkumise tõttu, millele järgneb ka karistus, rakenduvad ka reeglid, mis käsitlevad karistusvisetega seotud karistusi.*~~

2) Karistusviset alustatakse keskpunktist puudutades palli mängukepiga.

3) Kõik mängijad, välja arvatud karistusviske sooritaja ja vastasmeeskonna väravavaht, peavad karistusviske sooritamise ajal olema oma meeskonna vahetusallas. Väravavaht peab karistusviske alguses olema väravajoonel.

Kui tekib erimeelsusi, kumb mängijatest läheb enne väljakule, peab väravavaht enne väljakule minema. Väravavahti ei tohi asendada väljakumängijaga. Kui väravavaht rikub karistusviske ajal reegleid, määratakse uus karistusviske ja karistus suunatakse täitmisele. Kui mõni muu mängija või meeskonna ametiisik karistuse saanud tiimist rikub karistusviske ajal reegleid, määratakse uus karistusviske ja rikkumist loetakse mängu saboteerimiseks. Kui mängija, kes ei ole karistusviske sooritada, või karistusviset sooritava võistkonna ametiisik rikub karistusviske käigus reegleid, loetakse karistusviske ebaõnnestunuks.

4) Karistusviset sooritav mängija võib palli puudutada piiramatu arv kordi, kuid peab kogu karistusviske sooritamise ajal liikuma pidevalt värava poole. Kui väravavaht on puutunud palli, ei tohi karistusviset sooritav mängija seda enam teha.

Pidev liikumine tähendab, et mängija ja pall ei tohi karistusviske ajal täielikult seisma jääda ega muuta suunda ja liikuda väravast eemale. Kohe, kui väravavaht on palli puudutanud, või on pall puudutanud väravaraamistikku, ei tohi karistusviske sooritaja enam palli puutuda. Mänguaeg peatatakse karistusviske sooritamise ajaks. Edasilikumine tähendab keskjoonest kaugemale. Kui pall tabab värava esikülge, siis väravavahti ja läheb siis eestpoolt väravasse, fikseeritakse värav. Kui palli liigutatakse karistusviske alguses tagasi, karistusviske katkestatakse ja alustatakse uuesti.

~~5) Kõik karistusviskega määratud 2-minutiline karistus märgitakse protokollis ainult siis, kui karistusviske ei lõpe resultatiivselt. Karistatud mängija peab aga karistusviske sooritamise ajal viibima karistuspingil.~~

5) 5-minutilise karistuse teeninud mängija peab karistusviske sooritamise ajal viibima karistuspingil.

Kui mängija on teeninud mängukaristuse, valib võistkonna kapten välja väljakumängija, kes ei kanna karistust, 5-minutilist karistust kandma.

5. STANDARDOLUKORRAD

509 Edasilükatud karistusvise (807)

- 1) Edasilükatud karistusvise määratakse, kui meeskond, kelle vastu rikuti reegleid sel moel, et järgnema peab karistusvise, jääb pärast rikkumist endiselt palli valdajaks ja värasituatsioon kestab edasi.

~~Kui edasilükatud karistusvise määratakse edasilükatud karistuse ajal või reeglite rikkumise tõttu, millele järgneb karistus, rakenduvad ka reeglid, mis käsitlevad karistusvisetega seotud karistusi.~~
Edasilükatud karistusviske määramise võib põhjustada rikkumine, mille eest määratakse karistus isegi siis, kui edasilükatud karistust tol hetkel juba rakendatakse. Kõik vead, mille teeb edasilükatud karistuse ajal karistada saav võistkond ning on vabalöögi väärilised, tuleb lugeda korduvateks vigadeks. Kõik karistuse tingivaid vead tuleb fikseerida tulenevalt rikkumise iseloomust.. Karistusi kannavad mängijad, kes karistuse teenisid.

6. KARISTUSED

601 Üldjuhised karistuste kohta

- 1) Kui pannakse toime karistatav reeglite rikkumine, peab reegleid rikkunud mängija kandma karistuse.

Kui kohtunike meelest ei olnud rikkumine tahtlik, mängijat ei karistata. Kui kohtunikud ei suuda reegleid rikkunud mängijat kindlaks määrata või reegleid rikkus ametiisik, valib meeskonna kapten väljakumängija, kes ei ole juba karistatud, karistust kandma. Kui kapten keeldub seda tegemast, või on karistatud, valivad kohtunikud karistuse kandva mängija. Kõik määratud karistused märgitakse protokollis koos aja, mängija numbri, karistuse liigi ja karistuse põhjustanud reeglite rikkumisega. Vigastuse korral asendab karistatud mängijat tema meeskonnakaaslane. Sel juhul märgitakse protokollis mõlema mängija numbrid, realselt karistust kandva mängija number sulgudesse. ~~Kui karistuse põhjustas mänguga seotud reeglite rikkumine, määratakse reegleid mitterikkunud meeskonna kasuks vabalöök. Kui karistuse põhjustas mänguga mitteseotud reeglite rikkumine, määratakse lahtilöök. Kui karistuse põhjustas reeglite rikkumine mängukatkestuse ajal, jätkatakse mängu vastavalt mängukatkestuse põhjustanud olukorrale. Karistust kandev kapten kaotab õiguse kohtunikega rääkida.~~

- 2) Karistatud mängija viibib karistuspingil terve karistuse aja.

Mängijat, kellele määratakse karistus karistusvisete seeria ajal, ei panda karistuspingile. Karistus, mis ei lõppenud normaalaja lõpuks, jätkub lisaajal. Pärast lisaajaga kõik karistused, välja arvatud mängukaristused, kustutatakse. Karistatud mängija istub samal pool keskjoont,

kus asub tema meeskonna vahetusala, välja arvatud juhul, kui sekretariaat ja karistuspingid ning vahetusalad on väljaku samal küljel. Normaalaja jooksul võib karistatud mängija vaheajaks karistuspingilt lahkuda. Normaalaja ja lisaaja vahelise katkestuse ajaks karistatud mängija karistuspingilt lahkuda ei tohi. Karistatud mängija ei tohi time-out`ist osa võtta. Mängija, kellekaristus lõpeb, lahkub koheselt karistuspingilt, välja arvatud juhul, kui tema meeskonnakaaslastele määratud karistuste arv seda ei luba või lõppev karistus on isiklik karistus. Väravavaht, kelle karistus lõpeb, lahkub karistuspingilt järgmise mängukatkestuse ajal. Karistatud mängija, kes on vigastatud, võib karistuspingil välja vahetada väljakumängijaga, kes ei ole juba karistatud. Sel juhul märgitakse protokollis mõlemad mängijad, kusjuures asendusmängija number kirjutatakse sulgudesse. Kui vigastatud mängija naaseb väljakule enne karistuse lõppu, rakendatakse mängukaristus nr 1. Kui mängija lastakse sekretariaadi eksimuse tõttu väljakule liiga vara ja viga märgatakse enne karistusaja lõppemist, naaseb mängija karistuspingile. Karistust ei pikendata ja mängija naaseb väljakule, kui ta karistusaeg lõpeb.

602 Meeskonnakaristus

- 2) Ühe mängija kohta saab korraga rakendada ühte ja ühe meeskonna kohta korraga kahte meeskonnakaristust.

Kõik meeskonnakaristused rakendatakse nende määramise järjekorras. Mängija, kelle karistusaega ei saa mõõta, on karistuspingil karistuse määramise hetkest. Meeskonnale, kes juba kannab ühte meeskonnakaristust, määratakse üheaegselt rohkem kui üks meeskonnakaristus, valivad **kohtunikud** meeskonna kapten, millist uutest karistutest mõõdetakse esimesena. Võimaluse korral mõõdetakse lühemad meeskonnakaristused alati enne pikemaid.

603 2- minutiline meeskonnakaristus

- 1) Kui vastasmeeskond lööb 2- minutilise meeskonnakaristuse ajal värava, lõpeb karistus automaatselt, välja arvatud juhtudel, kui vastasmeeskond mängib vähemuses või mõlemal meeskonnal on väljakul võrdne arv mängijaid.

Karistus ei lõpe automaatselt, kui värav lüüakse kas edasilükatud karistuse ajal **või karistusviskest või edasilükatud karistusviskest.** ~~või koos karistusega määratud karistusviskest.~~

604 Edasilükatus karistus

- 1) Kõiki karistusi võib edasi lükata. Edasilükatud karistust kasutatakse, kui reegleid mitterikkunud meeskond jääb palli valdajaks. Korraga võib edasi lükata ainult üht karistust, välja arvatud väravasituatsioonide ajal, mil ka teist karistust võib edasi lükata.

~~Kui sooritatud reeglite rikkumine on erakordselt tõsine, võivad kohtunikud piirata karistuse edasilükkamist ainult käimasoleva väravasituatsiooni lõppemiseni. Kui üks või mitu edasilükatud karistust määratakse koos karistusviske või edasilükatud karistusviskega, rakenduvad ka reeglid, mis käsitlevad karistusvisetega seotud karistusi.~~

605 2- minutilise meeskonnakaristuse tingivad sündmused

- 3) Kui mängija mängib või üritab mängida palli mängukepi, jalaga või jalalabaga vöökohast kõrgemal. (904, 913)

Vöö kõrguseks peetakse vöökoha kõrgust kui mängija seisab sirgelt.

- 9) Kui platsil viibiv väljakumängija hangib mängukepi mujalt kui oma meeskonna vahetusalast. (käemärki ei näidata)

- 14) Kui väljakumängija, lamades või istudes, peatab või mängib palli või mõjutab muul viisil mängusituatsiooni lamades või istudes. (919)

Siia alla kuulub ka palli peatamine või mängimine juhtudel, kui maas on mõlemad põlved või üks käsi, välja arvatud mängukeppi hoidev käsi.

- 15) Kui väljakumängija peatab või mängib palli käe või õlavarrega või peaga. (920, 921)

- 19) Kui meeskond segab järjekindlalt mängu kulgu, rikkudes reegleid nii, et selle eest määratakse vabalöök. (923)

Siia alla kuulub ka see, kui meeskond teeb lühikese ajavahemiku jooksul mitu vabalöögiga karistatavat viga. Viimasena reegleid rikkunud mängija kannab karistuse ja teda karistatakse vastavalt tehtud veale. Kõik vead, mille teeb edasilükatud karistuse ajal karistada saav võistkond ning on vabalöogi väärilised, tuleb lugeda korduvateks vigadeks. Kõik karistuse tingivaid veid tuleb fikseerida tulenevalt rikkumise iseloomust.. Karistusi kannavad mängijad, kes karistuse teenisid.

- 27) Kui mängija takistab värava või väravaotlikku olukorra sündi veaga, mille eest muidu määratakse vabalöök. (käemärki ei näidata)

607 5-minutilise meeskonnakaristuse tingivad sündmused

- 1) Kui väljakumängija vehib oma mängukepiga vägivaldselt või ohtlikult. (901)

~~Siia alla kuulub ka mängukepi tõstmisel vastase tabamine.~~

610 2- minutilise meeskonnakaristuse + 10- minutilise isikliku karistuse tingivad sündmused

- 1) Kui mängija või meeskonna ametiisik käitub ebasportlikult.

Ebasportlikuks käitumiseks loetakse: Kohtunike, mängijate, meeskonna ametiisikute, ametnike või pealtvaatajate suhtes solvavat või ebaausat käitumist, liiga palju ametiisikuid vahetusalas või ükskõik millist simuleerimist eesmärgiga kohtunikke petta. Tahtlikult piirde või värava löömist või lammutamist. Mängukepi või muu varustuse loopimist isegi mängukatketuse ajal või vahetusalas.

6. KARISTUSED

613 Mängukaristuse nr 1 tingivad sündmused

- ~~3) Kui vigastatud mängija, kes karistuspingil välja vahetati, osaleb mängus enne oma karistusaja lõppemist.~~

615 Mängukaristuse nr 2 tingivad sündmused

- 5) Kui mängija või meeskonna ametiisik rikub reegleid selge eesmärgiga mängu saboteerida. (925)

Siia alla kuulub:

*Kui karistatud mängija siseneb tahtlikult mängu ajal väljakule enne oma karistusaja lõppemist. Kui ta astub väljakule mängukatkestuse ajal, määratakse 2- minutilise meeskonnakaristus. Kui juhtumus on süüdi sekretariaat, naaseb ta karistuspingile ja kannab allesjäänud karistusaja. **Kui vigastada saanud mängija, keda karistuspingil asendab teine mängija, naaseb mängu enne karistuse lõppemist.** Kui mängija, kelle karistus lõpeb, astub väljakule hoolimata sellest, et väljakul valitsev arvuline olukord seda ei võimalda, võib seda olenevalt asjaoludest tõlgendada kui mängimist liigse mängijaga. Kui emb- kumb meeskond rikub karistusviske ajal vahetusalas **või karistuspingil** reegleid. Kui mängu ajal visatakse varustus vahetusalast väljakule. Kui mängija, kes ei osale mängijate vahetamises, võtab või üritab võtta mängust osa vahetusalast. **Siia hulka kuulub ka piirde tahtlik löömine meeskonna ametiisikute või mängijate poolt vahetusalas nii, et see mõjutab mängu kulgu.** Kui mängija osaleb mängus väljakumängijana,*

olles samas mängus osalenud juba väravavahina. Kui meeskonnal on tahtlikult väljakul liiga palju mängijaid.

618 Karistusvisetega seotud karistused

5) Kui karistusvise realiseeritakse, saab tühistada vaid karistus, mis määrati koos karistusviskega eeldusel, et tegu on 2-minutilise karistusega.

See kehtib ka edasilükatud karistusviske kohta. Kui edasilükatud karistusviske ajal sooritas reegleid rikkunud meeskond veel ühe reegliterikkumise, mille eest määratakse karistusvise, loetakse teist rikkumist karistusviske põhjustanud rikkumiseks. Kui karistusvise katkestatakse seoses väravavahipoolse reegliterikkumisega, loetakse väravavahipoolset reegliterikkumist uue karistusviske põhjustajaks. Kui karistusviske või edasilükatud karistusviskega seoses määratakse 5-minutiline karistus, tühistub karistusviske realiseerimise korral tolle määramise hetkel kehtinud 2-minutiline karistus.

7. VÄRAVAD

702 Õigesti löödud väravad

1) Kui pall tervikuna ületab väravajoone eestpoolt ning seda löödi õigel viisil väljakumängija kepi ja vahetult enne värava löömist või seoses sellega ei sooritanud ründav meeskond ühtegi reeglite rikkumist, mille eest määratakse vabalöök või karistus.

Sia alla kuulub:

~~Kui kaitsva meeskonna mängija on nihutanud värav on oma kohalt ära nihkunud ja pall ületab väravajoone postimärkide vahelt ja allpool kujuteldavat põiklatti. Kui lüüakse omavärav.~~

Omaväravaks loetakse kui mängija aktiivselt mängukepi või kehaga suunab palli oma väravasse. Kui reegleid mitterikkunud meeskond lööb edasilükatud karistuse ajal omavärava, värav loetakse. Omavärav märgitakse protokollis kui OV.

2) Kui pall tervikuna ületab väravajoone eestpoolt pärast seda, kui kaitsva meeskonna mängija on seda oma mängukepi või kehaga suunanud või ründava meeskonna mängija on seda tahtmatult oma kehaga suunanud ja vahetult enne värava löömist või seoses sellega ei

sooritanud ründav meeskond ühtegi reeglite rikkumist, mille eest määratakse vabalöök või karistus.

~~Väravat ei loeta õigesti lööduks, kui ründava meeskonna mängija on palli vahetult enne selle väravasse suunamist tahtlikult jalaga löönud. Kui mängija on löönud värava ebakorrekse mängukepiga ja viga märgatakse pärast seda, kui pall on ületanud väravajoone, värav loetakse.~~

3) Kui mängija, kes ei ole protokollis märgitud või on valesti nummerdatud, osaleb värava löömisel.

Osalema tähendab lööma või söötma.

703 Valesti löödud väravad

2) Kui ründava meeskonna mängija lööb või suunab palli tahtlikult mõne oma kehaosaga väravasse ja pall läheb väravasse, **isegi puudutades enne vastast, tema varustust või ründavat mängijat.**

Kuna seda ei loeta reeglite rikkumiseks, jätkatakse mängu lahtilöögiga.

3) Kui pall ületab väravajoone sireeni ajal või pärast seda.

Periood või mäng on lõppenud kohe, kui sireen on kõlama hakanud.

5) Kui väravavaht lööb või viskab palli muude reeglitega kooskõlas vastase väravasse, **isegi puudutades vastast, tema varustust või ründavat mängijat**

Kuna seda ei loeta reeglite rikkumiseks, jätkatakse mängu lahtilöögiga. Pall peab puutuma mõnda teist mängijat või mõne mängija varustust enne, kui see läheb väravasse.

~~6) Kui ründava meeskonna väljakumängija lööb palli tahtlikult jalaga ja see läheb väravasse pärast seda, kui on puutunud vastast või vastasmängija varustust.~~

~~Kuna seda ei loeta reeglite rikkumiseks, jätkatakse mängu lahtilöögiga.~~

~~Ettekavatsetud jalaga sööt värava suunas vastasmängija poolt on lubatud.~~

~~8) Kui pall põrkab kohtunikust otse väravasse.~~